

WESTERN 3 GUN PRAVIDLÁ

WESTERN 3 GUN je akčná strelba pri ktorej sa používajú zbrane z devätnásteho storočia. V podstate sa používajú tie isté zbrane ako používame pri Westernovej strelbe. Je požadovaná prezývka a dobové oblečenie. Nižšie sú uvedené základné pravidlá pre účasť v tomto **športe**.

ALIAS:

Rovnako ako vo Westernovej strelbe tak aj vo Western 3 gun je požiadavka na to aby mal strelec prezývku, ale môže byť použité i vaše vlastné meno.

OBLEČENIE:

Ako minimum pre W3G sú požadované rifle, košeľa westernového štýlu, westernové boty a westernový klobúk. Iné ako napr. chapsy, ostrohy, vesty alebo westernové hodinky sú žiadúce a doporučené ale nie sú podmienkou. Vo W3G nie sú dovolené baseballové čapice, trička, turistická obuv alebo akékoľvek tenisky.

DOVOLENÉ ZBRANE:

REVOLVER: Akýkoľvek single action revolver v .32 kaliber alebo väčšom v dobrom technickom stave..

Mieridlá môžu byť upravené avšak: muška musí byť lopatkového typu ako používame pri Westernovej strelbe a cieľník môže byť buď typu okno alebo zárez. V podstate sa jedná o rovnaké mieridlá ako používame na SA revolveroch typu Ruger Vaquero ale s tým rozdielom, že zadné mieridlá môžu byť nastaviteľné ako pri type Ruger Blachawk. Okrem počiernenia nie sú na mieridlách žiadne iné farebné úpravy dovolené.

Nie sú dovolené žiadne špeciálne rukoväte ani optické mieridlá. Všetky zbrane podliehajú schváleniu W3G.

.PUŠKA: 1866, 1873, 1892, 1894, Henry, Lightning, Marlin a iné lever action pušky na pištoľový kaliber .32 center fire alebo väčší s vonkajším kohútom v dobrom technickom stave.

BROKOVNICA: Jedno alebo dvojhlavňová bez ejektorov, 1887 LA alebo 1897 pumpa s vonkajším(i) kohútom(kohútmi) kaliber 20 a väčší v dobrom technickom stave. Nie sú dovolené brokovnice Marlin.

STRELIVO:

Pišťolové je limitované maximálnou ústovou rýchlosťou 1000 fps.

Puškové je limitované maximálnou ústovou rýchlosťou 1400 fps.

Broky veľkosť #6 alebo menšie.

Priebojné, tvrdené alebo plášťované strely nie sú dovolené.

Krehké strely sú dovolené a doporučené.

Akékoľvek diskutabilné strelivo bude podrobené skúške chronografom a môže byť dôvodom na diskvalifikáciu zo súťaže.

HOLSTRE A NÁBOJOVÉ PÁSY:

Všetky holstre musia byť tradičného westernového štýlu zhotovené z kože alebo plátna schopné udržať zbraň v priebehu pohybu na stejdži. Musia byť umiestnené na oboch stranách pásu.

Všetky opasky na strelivo musia byť na tele či už ide o klasické pásy na bruchu alebo posuvné nábojové pásy na opasku.

Brokové pásy môže držať max. dva náboje v jednom oku. Puškové a revolverové strelivo musí byť v samostatných očkách. Bandoleers musia byť nosené tradičným štýlom cez rameno.

KATEGÓRIE:

OPEN CLASS:

Táto kategória je určená pre najsúťaživejších strelcov. Ale vítaní sú všetci. Akýkoľvek stejdž sa môže strieľať akýmkoľvek spôsobom. Striktne sa jedná o kategóriu „**go fast**“. Voľne preložené „**makaj**“. Je to jediná kategória v ktorej súťažiaci súťažajú pre finančnú hotovosť. V tejto **profesionálnej** kategórii nie je vekové obmedzenie.

SHOOTIST CLASS: (Sú povolené pevné aj nastaviteľné mieridlá)

V tejto kategórii je dovolené strieľať oboma rukami. Ak však strelec vyhodnotí že je pre neho výhodnejšie strieľať iba jednou rukou(ktoroukoľvek) môže tak kedykoľvek urobiť.

Táto kategória je rozdelená na mužov a ženy a ďalej podľa veku na:

Zelenáčov vo veku 10-14, Juniorov vo veku 15-17 potom vo veku 18-29, 30's, 40's, 50's, 60's a 70's.

DUELIST:

Strelec strieľa v danom okamihu iba jednou rukou. V tejto kategórii nie je vekové obmedzenie.

GUNFIGHTER:

Jedná sa o strelca ktorý vyberie z puzdier oba revolyery naraz a strieľa striedavo. Strelec môže podľa vlastného uváženia v danom čase tasiť iba jednu zbraň. Revolver môže byť zapúzdzrený iba po vystrieľaní všetkých nábojov.

Holstre musia byť nosené jeden vpravo a druhý vľavo. Nie sú povolené krížové holstre.

BLACKPOWDER CARTRIDGE:

V tejto kategórii môže strelec strieľať oboma rukami. Brokovnica 1897-pumpa je povolená. Strelivo musí byť plnené čiernym prachom.

CAP AND BALL:

Používajú sa perkusné revolyery. Strelec musí strieľať štýlom DUELIST. Revolyery musia byť v kalibri .36 a väčšom.

Brokovnica musí byť dvojhlavňová s alebo bez vonkajších kohútov.

Strelivo musí byť plnené čiernym prachom.

HODNOTENIE A ČASOMIERA:

Pri Western 3 Gun sa používa total time scoring system za použitia reakčných terčov ktoré umožňujú pridelenie 1 sekundy bonus za zásah. Tieto reakčné terče sú definované ako terče ktoré sú konštruované tak že majú v strede ďalší padací terč alebo majú vo svojom strede nakreslený kruh po zásahu a vyhodnotení ktorého sa strelcovi odráta z celkového času 1 sekunda za zásah strelu terča.

W3G odporúča používanie 5 až 10 reaktívnych terčov na stejdž. Terče sa po každom strelcovi pretierajú aby bolo možné presné a fér vyhodnocovanie zásahov a missov. Miss znamená pre strelca +5s k jeho celkovému času na stejdži.

COACHING:

Coaching je dovolený a doporučený vo všetkých amatérskych kategóriách (okrem open class). Pred zahájením stejdžu sa RO spýta strelca či si praje „Coaching“. Ak strelec odpovie „áno“ tak musí akceptovať záverečný výsledok na stejdži. Poznámka prekladateľa: Ide o to že každý stejdž sa dá riešiť na veľa rôznych spôsobov. Nájst' najlepšie/najrýchlejšie riešenie je na schopnostiach strelca. A tu je práve možnosť požiadať RO o radu pred i počas plnenia zadania ale s tým, že potom už strelec musí akceptovať výsledok dosiahnutý na základe týchto rád.

Žiadny coaching nie je dovolený v Open (Professional) Class.

Ak by došlo k nebezpečnej situácii RO strelcovi pomôže alebo ak to bude nutné tak strelca zastaví.

ZÁSAHY A MISSY:

ZÁSAHY: Zásah je definovaný ako náraz na terč vrátane nárazov na hranu terča.

Miss: Akákoľvek zbraň môže byť dobitá za účelom opätovného zasiahnutia minútého terča.

PENALIZÁCIE:

V prípade nedodržavania pokynov v zadaní alebo zahájenie akcie s dlhou zbraňou ak je nenabitá bude strelec penalizovaný 10 sekundami.

Strelec nesmie byť odštartovaný z chybej pozície. Ak zbrane a brokové náboje nie sú rozmiestnené podľa zadania je na zodpovednosti RO aby si toto pred odštartovaním strelca skontroloval.

Odštartovanie bez správneho rozmiestnenia vecí bude mať za následok reshoot. Ak nie je presne zadaná štartová pozícia, je akceptovaná akákoľvek.

STAGE DISQUALIFICATIONS:

Spadnutie nabitej zbrane v priebehu plnenia zadania je SDQ.

Prekročenie 180° bezpečnostného uhlu je SDQ.

MATCH DISQUALIFICATIONS:

Spadnutie nabitej zbrane v priebehu plnenia zadania je MDQ.

Zapuzdrenie nabitého natiahnutého revolveru je MDQ.

Náhodný výstrel vo vzdialenosti 5 feet od osoby je MDQ.

Dva SDQ znamenajú MDQ.

VŠEOBECNE:

Ochrana zraku a sluchu je vždy povinná.

Ak bola časomiera spustená – stejdž je tvoj. Venuj sa iba tomu.

Porucha na zbrani musí byť oznámená a zbraň položená alebo odložená. Ak ti RO nedal príkaz k zastaveniu paľby – pokračuj a dokonči stejdž.

Akýkoľvek reshoot musí byť povolený hlavným rozhodcom.

Strelec sa nesmie pohybovať ak má prst v lúčiku spúšte a kohút natiiahnutý. To neplatí ak aktívne mieri na terč alebo terč zasahuje.

Národné a regionálne súťaže sa organizujú aj v Profi a v Amater formáte tak aby najsúťaživejší strelci mohli strieľať pre cash v ich vlastnej kategórii, zatiaľ čo amatérsky strelci súťažia o ceny a diplomy v ich kategóriách.

W3G považuje každú vedľajšiu súťaž za samostatnú súťaž. Vedľajšie súťaže na W3G budú penalizované ako hlavný závod.